

LISTE DE FOURNITURES CLASSE DE MOYENNE SECTION

Chers parents,

Votre enfant entrera en septembre prochain en moyenne section. Voici quelques points pratiques pour faciliter le bon déroulement de sa journée à l'école.

HORAIRES - ABSENCES :

Les activités commençant dès l'entrée en classe, il est important que vous respectiez les horaires et que votre enfant soit présent régulièrement matin et après-midi.

Pour toute absence, téléphonez-nous le jour même et remettez-lui un mot écrit dès son retour.

LE GOÛTER :

Les enfants ne prennent plus de goûter à l'école. Seuls ceux qui se rendent à la garderie du soir peuvent apporter un petit goûter dans une boîte marquée au nom de l'enfant.

AFFAIRES PERSONNELLES :

Tout doit être marqué.

VÊTEMENTS :

Le tablier est obligatoire, l'enfant arrive avec son tablier enfilé.

Pour les cardigans, anoraks un cordon cousu dans le dos permettra à votre enfant de l'accrocher au porte-manteau.

D'autre part, chaque vêtement doit être **marqué au nom de l'enfant**.

CIRCULAIRES :

Vous les trouverez dans une pochette transparente prévue à cet effet.

MATÉRIEL À RAPPORTER A LA RENTRÉE : (dans un grand sac plastique solide avec le nom de l'enfant noté à l'extérieur.)

- **1 cartable pouvant contenir des cahiers 24x32 (roulettes interdit)**
- 1 ardoise Velleda + 3 feutres Velleda de couleurs différentes
- 3 pochettes en carton avec élastique format 24 x 32 (1 rouge, 1 jaune, 1 verte)
- 1 pochette bleue avec élastique format 24 x 32 (évaluations)
- 1 pochette de papier dessin couleurs assorties, (vives ou mi-teintes) Canson 24 x 32
- 1 pochette de papier dessin Canson 24 x 32 (blanche)
- 1 protège cahier 24 x 32 transparent incolore
- **1 porte-vue A4 de 140 vues minimum couverture en plastique incolore et personnalisable**
- 2 bâtons de colle stick
- 1 boîte de colle de papier à tapisser
- 1 boîte de mouchoirs en papier
- 1 rouleau d'essuie-tout
- 1 verre en plastique marquée au feutre indélébile

Merci de votre collaboration et à bientôt.

Les enseignantes de Moyenne Section